

Regulamin II Turnieju

Piłki Nożnej 50+ O PUCHAR STAROSTY POWIATU

LUBACZOWSKIEGO

I. Miejsce i Termin

Boisko „Orlik” przy szkole w Dachnowie dnia **2 X 2021 r. (sobota)** o godz. **14:00**

II. Organizatorzy

- Starosta Powiatu Lubaczowskiego
- Burmistrz M i G Cieszanów
- ZRB Robert Polak
- Meteor – Zakład Usług Elektroenergetycznych Witold Lachowski
- Dyrektor szkoły w Dachnowie

III. Cele turnieju

- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich.
- Promocja i popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców Powiatu Lubaczowskiego.
- Integracja społeczności lokalnej.
- Wyłonienie najlepszego zespołu.
- Propagowanie zdrowego stylu życia.

IV. Warunki uczestnictwa

- Turniej przeznaczony jest dla mieszkańców powiatu lubaczowskiego.
- Każda gmina z powiatu wystawia jedną drużynę.
- W turnieju mogą brać udział osoby urodzone w **1971 r. i starsi**.

V. Zgłoszenia do turnieju

1. Zgłoszenie telefoniczne przez kapitana drużyny pod numerem telefonu **603 499 580** – (Ryszard Szczudło) **do dnia 28.09.2021 r.**
2. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną.
3. **Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny.**

4. Drużyna będzie dopuszczona do rozgrywek po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych (odpowiedni wiek zawodników).

VI. System rozgrywek

System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez organizatorów i podany kapitanom/kierownikom drużyn na odprawie w dniu 02.10.2021 r.

VII. Przepisy i skład drużyny

1. Obowiązywać będą przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem gry „bez spalonego”.
2. Zespoły rywalizują w 6 osobowych składach (bramkarz i pięciu zawodników w polu).
3. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
4. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje.
5. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym na sztuczną nawierzchnię.
6. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się na ławce rezerwowych.
7. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
8. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:
 - a) liczba zdobytych punktów,
 - b) przy równej ilości zdobytych punktów decydują rzuty karne
9. Kary dyscyplinarne:
 - a) żółta kartka – kara 2 minuty, zawodnik który otrzyma 2 żółtą kartkę w meczu otrzymuje kartkę czerwoną
 - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje w kolejnym meczu.
 - c) niesportowe zachowanie – wykluczenie z turnieju
10. W czasie trwania turnieju zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.
11. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane.
12. Drużyna, która nie stawia się na mecz(10 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0,
13. Warunkiem zezwolenia drużyny na mecz jest minimum 6 graczy (5 w polu +bramkarz)
14. Czas trwania meczu: 2 x 10 min (3 min przerwa między połowami), w fazie pucharowej (jeśli będą dwie grupy), gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 2 x 5min a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to rzuty karne.
15. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to **4 metry**.

16. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie na gwizdek, odległość od piłki **to 4 metry**.
17. Gra wślizgami jest całkowicie zabroniona.
18. Kapitan jest jedyną osobą która może prowadzić dyskusję z sędzią.
19. Przeklinanie jest karane żółtą kartką i karą 2 min.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.
3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp.
4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument **potwierdzający ich tożsamość**.
5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed meczem, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane.
7. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
9. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.

IX. Nagrody

Najlepsze drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy i puchary.

XII. Postanowienia końcowe

Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju.

Ze sportowym pozdrowieniem
Starosta Powiatu Lubaczowskiego
Zenon Swatek